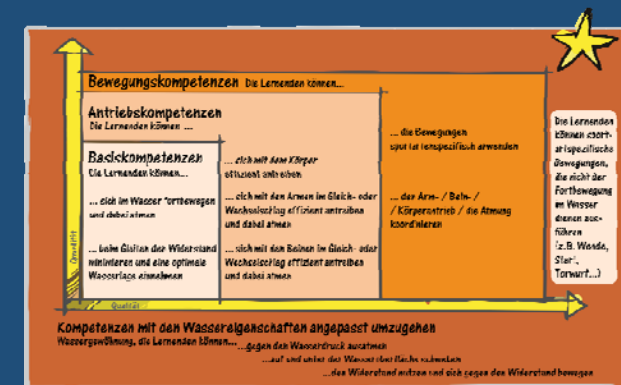




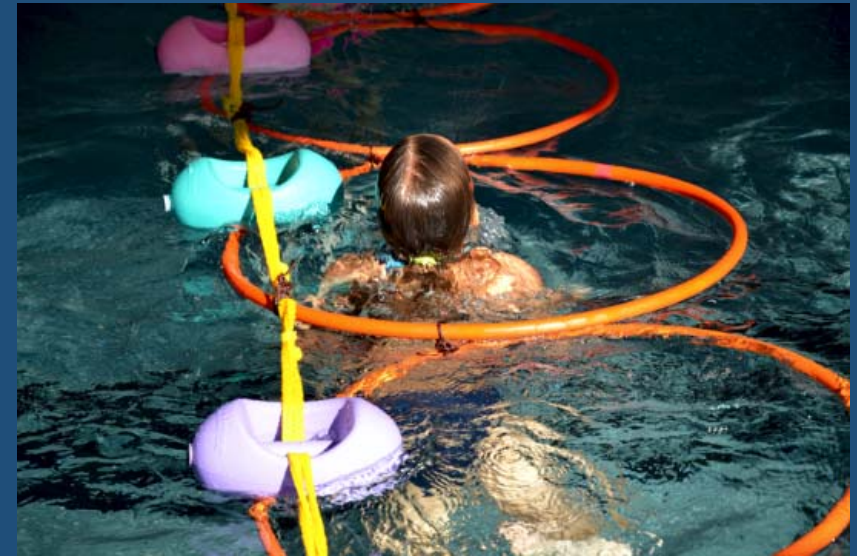
Vom Kernmodell im Schwimmen
über das neue Technikmodell
für die Fortbewegung im Wasser
zum Kompetenzmodell
für alle Schwimmsportarten



Das Technische Modell

für die Fortbewegung in den Schwimmsportarten basiert auf dem Konzept der funktionellen Bewegungsanalyse von U. Göhner und wurde von einer Arbeitsgruppe mit Vertreter/innen von Swiss Swimming, swimsports.ch, SLRG und von Jugend & Sport für den Schwimmsport adaptiert.



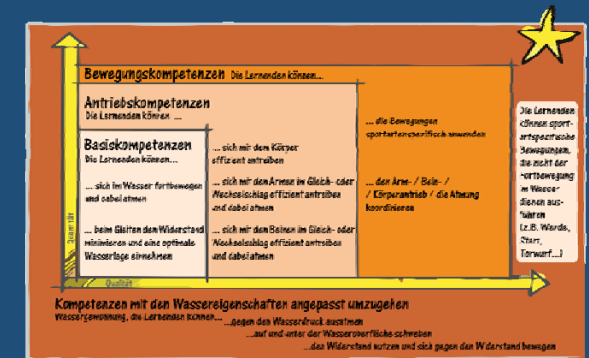


Die Folgerungen

für einen effizienten und sinnvollen
Schwimmunterricht werden
im Kompetenzmodell festgehalten.

Was ist am Technischen Modell neu?

- die verwendeten Begriffe stammen aus der Bewegungslehre und sind international im deutschsprachigen Raum verbreitet
- die beschriebenen Bewegungen werden mit Funktionen begründet
- keine Vermischung mehr von Bewegungsanalyse und Methodik / Didaktik in einem Modell
- die Antriebsaktionen werden stärker gewichtet



Was ist am Kompetenzmodell neu?

- Das Kompetenzmodell ist die «didaktische Abbildung» des Technischen Modells
- die verwendeten Begriffe sind mit dem Lehrplan 21 kompatibel
- Bekannte Übungen können bestimmten Kompetenzen zugeordnet werden

Kernmodell

Technisches Modell

Kompetenzmodell

Wasser-
gewöhnung

Wasser-
eigenschaften

Wasser-
gewöhnung

Kernmodell

Technisches Modell

Kompetenzmodell

Kernelemente

Wasser-
gewöhnung

Basis
Aktionen

Wasser-
eigenschaften

Basis-
kompetenzen

Wasser-
gewöhnung

Kernmodell

Technisches Modell

Kompetenzmodell

Kernbewegungen

Kernelemente

Wasser-
gewöhnung

Antriebs
Aktionen
einschliesslich Atmen

Basis
Aktionen

Wasser-
eigenschaften

Antriebs-
kompetenzen

Basis-
kompetenzen

Wasser-
gewöhnung

Kernmodell

Technisches Modell

Kompetenzmodell

Zielform

Schwimm-
sportarten-
spezifische
Fortbewegung

Bewegungs-
kompetenzen

Kernbewegungen

Schwimmarten

Antriebs
Aktionen
einschliesslich Atmen

Antriebs-
kompetenzen

Kernelemente

Basis
Aktionen

Basis-
kompetenzen

Wasser-
gewöhnung

Wasser-
eigenschaften

Wasser-
gewöhnung